

セガ出来事年表

S E G A H Y S T O R Y

※青景色がグレーの箇所はセガ以外の出来事です。

| 年 | 月 | 出来事 |
|-----------|----|--|
| 1951 | | 戦後の日本で、ジュークボックスやスロットマシンの輸入会社「レメーヤ&スチュワート」が設立 |
| 1954 | | 「レメーヤ&スチュワート」が「サービス・ゲームズ」と改名 |
| 1957 | | サービス・ゲームズ・ジャパン株式会社が設立 |
| 1960 | | サービス・ゲームズ・ジャパンが発展的解消、「日本娯楽物産」と「日本機械製造」がそれぞれ設立 |
| 1962 | | 日本娯楽物産から国産初のジュークボックス「セガ1000」が発売し、大ヒット |
| 1964 | | 日本娯楽物産が日本機械産業を吸収合併 |
| | | 業務用アミューズメント機器の製造開始 |
| 1965 | | ローゼン・エンタープライゼスを吸収合併し、セガ・エンタープライゼスに商号変更 |
| | | アミューズメント施設の運営開始 |
| 1966 | | 潜水艦ゲーム『ペリスコープ』発売、世界的なヒットとなる |
| 1969 | | ガルフ・アンド・ウエスタン・インダストリーズの傘下に |
| 1966~1972 | | ミニサッカー、ドライブゲーム、鉄砲ゲーム、ピンボールなど、いわゆるエレメカ的なゲームをメインに販売 |
| 1973 | | セガのビデオゲーム第一弾『ポントロン』発売、以降『ロードレース』などビデオゲームを多数開発 |
| 1975 | | エポック社が日本初の家庭用ゲーム機「テレビテニス」を発売 |
| 1978 | | 『スペースインベーダー』登場、日本中にゲームセンターが出来るなどビデオゲームが大ブームに |
| 1979 | 4 | 『ヘッドオン』稼働 |
| | 7 | コロコロコミック「ゲームセンターあらし」連載開始 |
| | 11 | 『モナコGP』稼働 |
| 1980 | 3 | 『サムライ』稼働 |
| 1982 | 1 | 『ザクソン』稼働 |
| 1983 | 7 | 任天堂「ファミコン」発売 |
| | 7 | 「SG-1000」「SC-3000」発売 |
| 1984 | | 「ロボピッチャ」発売 |
| | 4 | CSKグループの資本参加によりCSKグループの一員に |
| 1985 | | セガ・エンタープライゼス・インク(USA)設立 |
| | | 「UFOキャッチャー」稼働 |
| | 7 | 世界初の体感ゲーム『ハンゴオン』稼働 |
| | 10 | 「セガマークⅢ」発売 |
| | 12 | 『スペースハリアー』稼働 |
| 1986 | 3 | 『ファンタジーゾーン』稼働 |
| | 9 | 『アウトラン』稼働 |
| | 11 | 『アレックスキッドのミラクルワールド』発売 |
| 1987 | 4 | セガ初のメディアミックス作品「赤い光弾シリオン」展開 |
| | 7 | 『アフターバーナー』稼働 |
| | 12 | セガ初のRPG『ファンタシースター』発売 |
| 1988 | 4 | 東証二部に上場 |
| | 10 | 「メガドライブ」発売 |
| | 11 | 任天堂「スーパーファミコン」発表 |
| | 12 | 通称「セガテトリス」アーケードで稼働、その後テトリスは版權でこたごたする |
| 1989 | 4 | 「ゲームボーイ」発売 |
| | 5 | 『ゴルドエンアックス』発売 |
| | 8 | メガドライブの北米版「ジェネシス」発売 |
| 1990 | 10 | 東証一部指定 |
| | 10 | 「ゲームギア」発売 |
| | 11 | 『R360』稼働 |
| | 11 | メガモテム発売、ゲーム図書館サービス開始 |
| | 11 | スーパーファミコン発売 |
| 1991 | | 3Dホログラムゲーム『Hologram Time Traveler』稼働 |
| | 3 | 『シャイニング&ザ・ダクネス』発売 |
| | 5 | 「テラドライブ」発売 |
| | 7 | 初のソニック作品『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』発売 |
| | 9 | 『レンタヒーロー』発売 |
| | 12 | 「メガCD」発売 |
| 1992 | 8 | アーケード基板「MODEL 1」稼働 |
| | 8 | 『バーチャレーシング』稼働 |
| | 10 | 『ふよふよ』稼働 |
| | 3 | 『シャイニング・フォース 神々の遺産』発売 |
| | | マイケル・ジャクソンがセガに初来社 |
| 1993 | | 赤外線を使用して動きを検出するジェネシス用のモーションキャプチャデバイス「Sega Activator」発売 |
| | 6 | 「キッズコンピュータ・ピコ」発売 |
| | 10 | 『バーチャファイター』稼働 |
| 1994 | 3 | 「メガジェット」発売 |
| | 4 | 『デイトナUSA』稼働 |
| | 4 | アーケード基板「MODEL2」稼働 |
| | 7 | 「横浜ジョイポリス」開業 |
| | 7 | VRアトラクション『Sega VR-1』ジョイポリスで稼働 |
| | 11 | 「セガサターン」発売 |
| | 11 | 「バーチャファイター2」稼働、空前のブームに |
| | 12 | 『スーパー32X』発売 |
| | 12 | 「プレイステーション」発売 |
| 1995 | 3 | 『ハンツアードラゴン』発売 |
| | 5 | セガサターン版『スーパーリアル麻雀PV』発売 |
| | 5 | VRアーケードゲーム『セガネットマーク』稼働 |
| | 7 | 「プリント倶楽部」稼働 |
| | 12 | 『電腦戦機バーチャロン』稼働 |
| 1996 | 1 | 『FF7』がPSで発売されると発表 |
| | 2 | 『Jリーグフットサルクラブをつくらう!』発売 |
| | 3 | 「エネミーゼロ事件」勃発 |
| | 6 | 「NINTENDO64」発売 |
| | 6 | 「セガBBS」開始 |
| | 7 | 『ダイナマイト刑事』稼働 |
| | 7 | 『ナイツ』発売 |
| | 7 | 「東京ジョイポリス」開業 |
| | 8 | 『デスクリムゾン』発売 |
| | 9 | 『サクラ大戦』発売 |
| | 9 | アーケード基板「MODEL3」稼働 |
| | 9 | 『バーチャファイター3』稼働 |
| 1997 | 1 | セガバンダイ騒動 |
| | 1 | 『ドラゴンクエストⅦ』がPSで発売されると発表 |
| | 11 | TVCM「せがた三四郎」シリーズ開始 |
| | 12 | 『グランディア』発売 |
| 1998 | 3 | コンパイル経営破綻 |
| | 5 | 新聞広告「セガは、倒れたままなのか？」 |
| | 6 | 「湯川専務シリーズ」放送開始 |
| | 9 | 『スパイクアウト』稼働 |
| | 10 | 「ゲームボーイカラー」発売 |
| | 10 | TVCM「せがた三四郎」シリーズ終了。せがた三四郎、散る |
| | 11 | 「ドリームキャスト」発売 |
| | 12 | 『ソニックアドベンチャー』発売 |
| | 12 | 湯川専務が降格して常務に |
| 1999 | | 『ダービースターズクラブ』稼働 |
| | 6 | 『グランディア』がPSで発売、ちょっとした騒動に |
| | 7 | 『シーマン』発売 |
| | 12 | 『スペースチャンネル5』発売 |
| | 12 | 開発費70億の『シェンムー』発売 |
| 2000 | 2 | セガ・エンタープライゼスとスウォッチ業務提携を結び、非接触型記憶チップ(RFID)搭載の腕時計「Swatch Access」とドリームキャストとの連動を発表。今でいうスマートウォッチに近い |
| | | 社員のボーナスにドリームキャストを支給? |
| | 3 | 「プレイステーション2」発売 |
| | 6 | 『ジェットセットラジオ』発売 |
| | 11 | 「セガ」に商号変更 |
| | 12 | 『ファンタシースターオンライン』サービス開始 |
| 2001 | 1 | 家庭用ゲーム機の製造、及びプラットフォームからの撤退を発表 |
| | 1 | CSK大川会長が個人資産850億をSEGAに贈与 |
| | 3 | 「ゲームボーイアドバンス」発売 |
| | 3 | 大川会長死去 |
| | 3 | 『セガガガ』発売 |
| | 3 | オープニングアニメに3億円つぎ込んだ『サクラ大戦3』発売 |
| | 3 | 「ドリームキャスト・カラオケ」サービス開始 |
| | 8 | 『バーチャファイター4』稼働 |
| | 9 | 「ニンテンドーゲームキューブ」発売 |
| | 9 | 『スーパーモンキーボール』発売 |
| 2002 | | ダーツバー「Bee」開業 |
| | 2 | 「Xbox」発売 |
| | 6 | 『WCCF』稼働、ゲーセンカードゲームブーム到来 |
| 2003 | 1 | 『甲虫王者ムシキング』稼働 |
| | 4 | TVアニメ「ソニックX」放送開始 |
| | 11 | コンパイル二度目の経営破綻 |
| 2004 | 10 | セガサミーホールディング設立 |
| | 10 | 『オシャレ魔女ラブ and ベリー』稼働 |
| | 11 | 『きみのためなら死ねる』発売 |
| 2005 | 3 | 『三国志大戦』稼働 |
| | 12 | 『龍が如く』発売 |
| 2006 | 8 | 『ファンタシースターユニバース』発売 |
| 2007 | 11 | 『マリオ&ソニック AT 北京オリンピック』発売 |
| 2008 | 5 | プラチナゲームズがセガと業務提携、のちに『ペヨネット』や『VANQUISH』などが発売される |
| | 4 | 『戦場のヴァルキュリア』発売 |
| | 7 | 『ファンタシースターポータブル』発売 |
| 2009 | 3 | 『セブンスドラゴン』発売 |
| | 7 | 『初音ミク -Project DIVA-』発売 |
| | 9 | 『ボーダーブレイク』稼働 |
| 2011 | | おしこで遊べるゲーム『トイレット』 |
| | 9 | ミクダヨー爆誕、翌年に商標登録される |
| 2010 | 1 | 『エンド オブ エタニティ』発売 |
| 2012 | 2 | マイクでNPCに指示が出せる『バイナリー ドメイン』発売 |
| | 7 | 『maimai』稼働 |
| | 7 | 『ファンタシースターオンライン2』サービス開始 |
| | 12 | 「セガ3D復刻プロジェクト」始動 |
| 2013 | 8 | オービー横浜開業 |
| | 4 | 『ふよふよ!!クエスト』サービス開始 |
| | 4 | 新ライセンスブランド「segakawaii」展開、第一弾はアパレルブランド「galaxxy」から |
| | 7 | 『チェインクロニクル』サービス開始 |
| | 9 | 『セガNET麻雀 MJ』稼働 |
| | 9 | アトラスがセガサミーグループへ |
| | | 女子高生が俳句や川柳を歌うメディアミックス「project575」を展開 |
| 2014 | 2 | 『ふよふよテトリス』発売 |
| | 3 | 『ヒーローバンク』発売 |
| | 10 | TVアニメ「セガ・ハード・ガールズ」 |
| | 11 | 室内で遊べる砂場『サーーですなば』稼働 |
| | 11 | 『ソニックトゥーン』シリーズ始動 |
| | 12 | 『セガ3D復刻プロジェクト』発売 |
| 2015 | 2 | 『Wonderland Wars』稼働 |
| | 4 | セガホールディングス設立 |
| | 6 | 『エイリアン アイソレーション』のプロモーションとして佐賀県(SAGA)とセガ(SEGA)がコラボ |
| | 6 | 『シェンムーⅢ』のクラウドファンディングがギネス達成 |
| | 7 | 『チュウニズム』稼働開始 |
| | 11 | ネイルシールをプリントできる『ネイルフリ』稼働 |
| 2016 | 7 | 自分で書いた絵が自機になる多人数シューティングゲーム『らくがきカードバトル撃墜王』稼働 |
| | 3 | 「シャープさんとタニタくん@」でSEGA公式アカウントの中の人、擬人化する |
| | 4 | 『艦これアーケード』稼働 |
| | 12 | 『龍が如く6』発売、桐生一馬の物語が完結 |
| 2017 | 8 | 『ソニックマニア』発売 |
| | 11 | 『ソニックフォース』発売 |
| 2018 | 3 | 『北斗が如く』発売 |
| | 4 | 『共闘ことばRPG コトダマン』サービス開始 |
| | 4 | 「セガのたい焼き」発売開始 |
| | 7 | 『Fate/Grand Order Arcade』稼働 |
| | 9 | 大鳥居から大崎へ本社ビル移転 |
| | 12 | 『JUDGE EYES』発売 |
| 2019 | 9 | 「メガドライブミニ」発売 |